

Beschrijving kaartsjabloon toegankelijkheid

Wat?

Via dit sjabloon wordt de kaart voor een toegankelijkheidsregeling opgemaakt. Op deze kaart wordt weergegeven waar de verschillende types wegen en de verschillende zones (bivakzone, hondenzone, speelzone, vrij toegankelijke zone) gelegen zijn. Ook enkele infrastructuurelementen kunnen standaard worden aangeduid op de kaart.

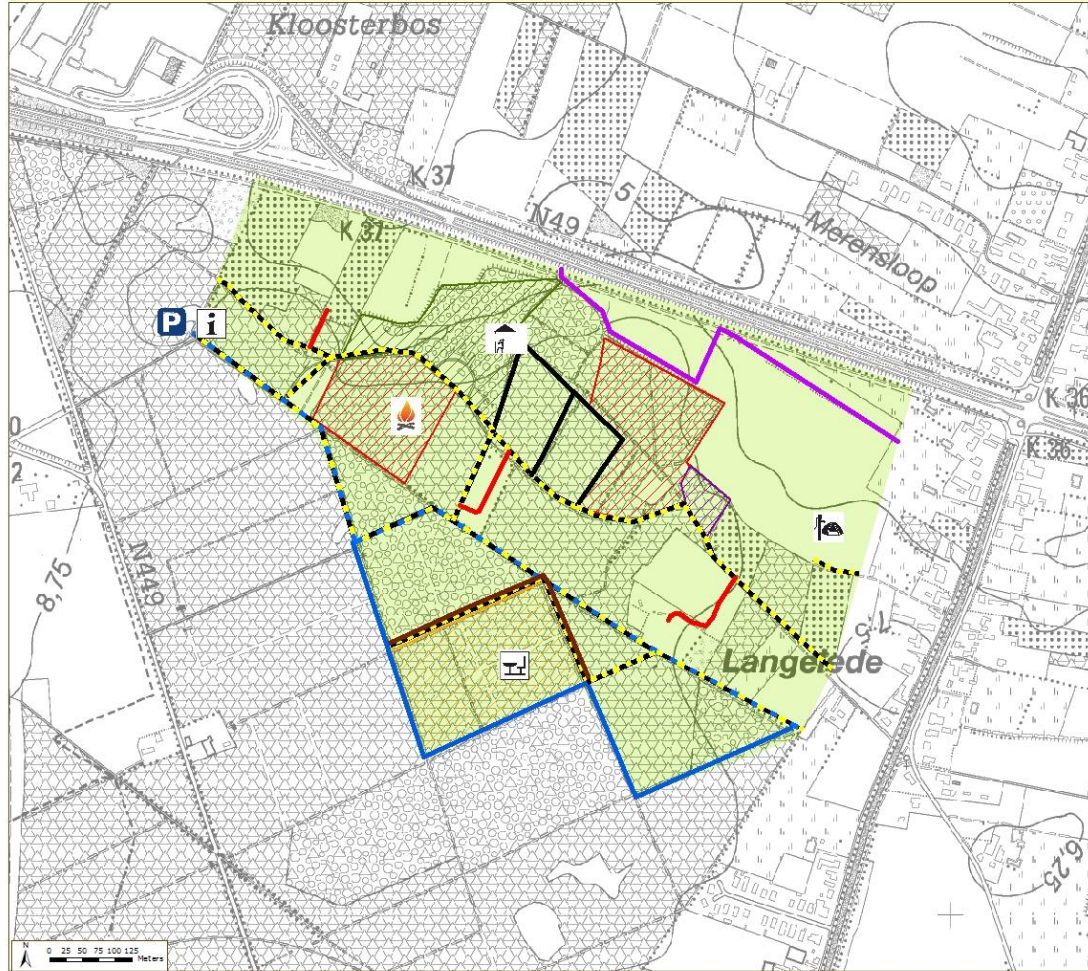
Bij het intekenen van het toepassingsgebied, de zones, wegen,... kan gebruik gemaakt worden van verschillende achtergronden. Zo kunnen luchtfoto's, de patrimoniumdatabank,... als achtergrond gebruikt worden (beschikbaar via de K-schijf). Deze dienen als hulpmiddel bij het intekenen.

De uiteindelijke kaart heeft als achtergrond de topokaart.

Het sjabloon is opgebouwd uit 5 shapes (zones, toepassingsgebied, wegen, infrastructuur en waterelementen).

Voorbeeld kaart toegankelijkheidsregeling

Bijlage bij het besluit van de administrateur-generaal van het Agentschap voor Natuur en Bos van goedkeuring van de toegankelijkheidsregeling van het gebied naam gebied" gelegen op het grondgebied van "gemeenten"



Situering



Legende

- Fietsers
- Fietsers en ruiters
- Gebruikers van gespannen met honden
- Menners
- Ontoegankelijk
- Ruiters
- Wandelaars
- Wandelaars en fietsers
- Wandelaars, fietsers en ruiters
- Zone met grote grazers
- Hondenzone
- Speelzone
- Vrij toegankelijke zone
- Toepassingsgebied
- Bivakzone: N 51° 10' 46" O 4° 01' 08"
- Infopaneel
- Kijkhut/wand
- Parking
- Picknickplaats
- Vuurplaats

Bijlage bij besluit van
Administrateur-generaal van het Agentschap voor
Natuur en Bos

Marleen Evenepoel

Opmaak: 27/05/2009

Bron: Vermelding van gebruikte bronnen (hier topokaart)

Beschrijving opgenomen shapefiles

Paden

Type shape: lijn.

Volgende verschillende types wegen kunnen worden ingetekend.

- Wandelaars
- Fietsers
- Wandelaars en fietsers
- Ruiters
- Fietsers en ruiters
- Wandelaars, fietsers en ruiters
- Menners
- Gebruikers van gespannen met honden
- Ontoegankelijk

⇒ Deze informatie wordt ingegeven in de kolom 'Type_pad'

Bij deze shape hoort ook een lyr-bestand: paden.lyr. Dit is een vaste legende gebaseerd op de kolom 'Type pad'.

Opgelet

Deze legende is gevoelig aan de schrijfwijze (aandacht voor gebruikte hoofdletters en spaties die gehanteerd worden in de kolom Type pad). Gelieve bovenstaande schrijfwijze te volgen.

Deze legende is als een dynamische legende toegevoegd aan het project. Dit houdt in dat wijzigingen in kleur en vorm (bij de eigenschappen van de laag) onmiddellijk worden aangepast in de legende.

Wanneer er een nieuw type pad wordt toegevoegd aan de shape (bv. een nieuwe combinatie) dient de legende aangepast te worden.

Legende

Hoe legende aanpassen in mxd?

Eerst nieuw item digitaliseren (pad); vervolgens in de attributentabel de nieuwe combinatie invullen bij type_pad. Tabel sluiten en rechts klikken op de laag → properties → symbology → add values → nieuwe combinatie toevoegen, deze wordt toegevoegd aan het lijstje, vervolgens de kleur wijzigen door dubbelklik op het symbool.

Nadien deze nieuwe legende bewaren: rechts klikken op de laag → Save as a layer file.

Legende beperken

De legende beperken tot datgene wat op de kaart te zien is.

Rechts klikken op laag → properties → symbology → legende-elementen die niet zijn opgenomen in het gebied selecteren in de lijst → Remove. Dit enkel uitvoeren bij het finaliseren van het kaartmateriaal (verwijderde

symbolen kunnen niet meer hersteld worden).

Beschrijving legende voor de paden

Type pad	Legende
Wandelaars	Zwarte lijn
Fietsers	Gele lijn
Wandelaars en fietsers	Zwart en geel geblokte lijn
Ruiters	Blauwe lijn
Fietsers en ruiters	Blauw en geel geblokte lijn
Wandelaars, fietsers en ruiters	Zwart, geel en blauw geblokte lijn
Menners	Paarse lijn
Gebruikers van gespannen met honden	Bruine lijn
Ontoegankelijk	Rode lijn

Zone

Type shape: polygoon.

Volgende zones kunnen opgenomen worden:

- Speelzone
- Hondenzone
- Zone met grote grazers
- Vrij toegankelijke zone

⇒ Deze informatie wordt ingegeven in de kolom 'Type_zone'.

Bij deze shape hoort ook een lyr-bestand: Deze vaste legende is gebaseerd op de kolom 'Type_zone'.

Type_zone	Legende
Speelzone	Rode arcering (45°)
Hondenzone	Paarse arcering (135°)
Zone met grote grazers	Groene arcering (45°)
Vrij toegankelijke zone	Oranje arcering (45°)

Opgelet

Een bivakzone wordt gezien de beperkte oppervlakte opgenomen onder infrastructuur en aangeduid op kaart dmv het symbool uit de bijlage van het besluit toegankelijkheid. In de legende worden ook de exacte coördinaten van het middelpunt vermeld.

De legende is gevoelig aan de schrijfwijze die gehanteerd werd in de kolom Type_zone. Gelieve bovenstaande schrijfwijze te volgen.

Deze legende is als een dynamische legende toegevoegd aan het project. Dit houdt in dat wijzigingen in kleur en vorm (bij de eigenschappen van de laag) onmiddellijk worden aangepast in de legende.

Wanneer er een nieuwe zone (bv. een combinatie van verschillende zones) wordt toegevoegd, moet de legende opnieuw aangemaakt en ingevoegd worden.

Toepassingsgebied

In deze shape wordt het volledige gebied waarop de toegankelijkheidsregeling van toepassing is ingetekend. In de achterliggende tabel kan de naam van het gebied ingegeven worden.

De vaste legende 'toepassingsgebied.lyr'.

Infrastructuur

Type shape: punt.

Via een punt wordt volgende infrastructuurelementen weergegeven:

- Bivakzone,
- Vogelkijkhut/wand,
- Picknickplaats,
- Parking,
- Infopaneel,
- Vuurplaats

⇒ Deze informatie wordt ingegeven in de kolom "Type"







Bij deze shape hoort ook een lyr-bestand: Infrastructuur.lyr. Dit is een vaste legende gebaseerd op het Field 'Type'. Deze legende is echter niet als een dynamisch element ingevoegd. Wanneer er pictogrammen vervangen worden, verwijderd of toegevoegd worden, verandert de legende niet onmiddellijk. De legende dient dan opnieuw aangemaakt en ingevoegd te worden (opgelet ook hier enkel die infrastructuurelementen in de legende opnemen die effectief weergegeven zijn op het kaartmateriaal).

Beschrijving legende infrastructuur

Voor de opmaak van een bebordingsplan kunnen jullie gebruik maken van de nodige borden of codes (A.00, V.01, Z.01 etc...). Deze borden en codes zijn raadpleegbaar en downloadbaar via:

www.natuurenbos.be/toegankelijkheidsborden (voor een goede kwaliteit het zipbestand downloaden).

!: De borden V.16 tem V.19bis zijn tijdelijke affiches. Zij kunnen dus niet opgenomen worden in het bebordingsplan aangezien deze affiches niet op permanente basis kunnen gebruikt worden (zie ook artikel 9 van het BVR toegankelijkheid).

Type_zone	Legende
Bivakzone	
Vogelkijkhut/wand	
Picknickplaats	
Parking	
Infopaneel	
Vuurplaats	

Wanneer op 1 welbepaald punt meer dan 1 infrastructuurelement aanwezig is, verschijnen de verschillende pictogrammen boven elkaar. Op volgende manier kan je ervoor zorgen dat de verschillende pictogrammen naast elkaar staan:

Rechts klikken op de shape Infrastructuur → properties → symbology → dubbelklikken op het bewuste symbool → symbolselector verschijnt → editsymbol → in het tabblad Symbol Property Editor → spelen met de X en Y offset.

Opgelet!

Bij het veranderen van schaal kan het gebeuren dat de grootte van de symbolen mee verandert. Dit kan aangepast worden op volgende manier: *rechts klikken op de laag → Properties → Display → nagaan of Scale symbols when a reference scale is set staat aangevinkt.*

- Uitvinken
- of

- Rechts klikken op de dataframe → properties → General → er mag geen schaal ingesteld staan bij Reference scale.

Water

Type shape: polygoon

In deze shape wordt de contour van de waterpartij ingekleurd. Verschillende zonaties kunnen ingetekend worden.

Waterelementen

Deze shape moet worden aangevinkt wanneer er waterelementen in het gebied aanwezig zijn. Opgelet: het luik van de legende moet wel wat herschikt worden.


Type shape: punt.








Via een punt wordt volgende waterelementen weergegeven:

- Vissen toegelaten
- Schaatsen mogelijk onder strikte voorwaarden
- Zwemmen toegelaten
- Duiken toegelaten
- Kajakken toegelaten
- Zeilen toegelaten
- Roeien toegelaten
- Surfen toegelaten

Bij deze shape hoort ook een lyr-bestand: waterelementen.lyr. Dit is een vaste legende gebaseerd op het Field 'Type_water'. Deze legende is als een dynamisch element ingevoegd. Worden er pictogrammen toegevoegd dan moet de legende aangepast worden.

Beschrijving legende waterelementen

Type_water	Legende
Vissen toegelaten	

Schaatsen mogelijk onder strikte voorwaarden	
Zwemmen toegelaten	
Duiken toegelaten	
Kajakken toegelaten	
Zeilen toegelaten	
Roeien toegelaten	
Surfen toegelaten	

Topokaart

Type topokaart: rasterversie van de gescande topografische kaart in zwart-wit en op schaal 1/10.000.

Deze kaart wordt in het sjabloon als ondergrond gebruikt en wordt ingesteld met een transparantie van 50%.

Overzichtskaartje (rechts bovenaan)

Dit kaartje is opgebouwd uit 3 shapes: Topokaart 1/100 000 kleur en topokaart zwart-wit 1/10 000 (transparantie 75%) en het toepassingsgebied dat ingekleurd is met een blauwe omlijning.

Gegevensoverdracht

Alle Gisbestanden worden bezorgd aan de Centrale Dienst (johnny.cornelis@vlaanderen.be) in ZIPformaat (naam ZIPbestand = naam toepassingsgebied).